

## HUCH! Neuheiten im Frühjahr

### // Kinderspiele

\* **Good Night, Bunnies** \* ist ein kooperatives Spiel, bei dem es darum geht, abends die kleinen Häschen auf der Wiese einzufangen und ihre Ställe abzuschließen. Doch das ist gar nicht so leicht, wenn ständig wieder ein paar neue Hasenohren aus einem der vielen Erdlöcher auftauchen. Je mehr Ställe die Kinder bis zum Spielende schließen konnten, desto bessere Hasenhüter sind sie.

\* **Gespenster am Fenster** \* Um Mitternacht erscheinen die Gespenster bei der alten Burg und schauen abwechselnd durch das Fenster. Jetzt sind die Gespensterjäger gefragt! Wer findet den passenden Schatten am schnellsten und kann damit die Gespenster auf magische Weise verjagen? Der Spieler mit dem schärfsten Auge und der schnellsten Hand gewinnt!

\* **Mullewapp – Das große Wettrennen** \* Der dicke Waldemar und seine Freunde Johnny Mauser, Franz von Hahn und das Schaf Wolke veranstalten ein Wettrennen mit dem Hofhund. Wer wird als Erstes im Ziel ankommen? Die vier oder doch der schon etwas in die Jahre gekommene Bello? Das Besondere am großen Wettrennen: Es kann gemeinsam als kooperatives Spiel oder aber auch gegeneinander als spannendes Wettbewerbsspiel gespielt werden.

Das \* **Yummy Monsters** \* ist das erste und einzige Restaurant für Monster. Hier versuchen die Kellner, alle Vorlieben ihrer anspruchsvollen Monstergäste zu erfüllen. Das bedeutet auch oft, das Essen auf ungewöhnliche Weise zu servieren! Wer ist der erste Kellner, der alle Gänge perfekt serviert, indem er seinen Gästen die Leckereien in die großen Mäuler wirft? Man muss gut zielen und noch besser auf seine monsternmäßigen Monsterhände aufpassen ... ansonsten wird man am Ende noch abserviert!

### // Logik

In \* **Roll on!** \* ist Geschick und Vorstellungsvermögen gefragt. Die Aufgabenkarten geben ein Labyrinth vor, das nachgebaut werden soll. Aber an welchen Stellen müssen die Barrieren eingesetzt werden? Die Auflösung bringt die Kugel selbst – schafft sie den Weg mühelos durch das Labyrinth, ist die Challenge geschafft.

\* **Flex puzzler Crystal** \* Der Flex puzzler wird durchsichtig! Die Crystal-Version bietet 80 Aufgaben in 2D und 3D in neuem, durchsichtig schimmerndem Design. Der puzzler lässt sich im 45°- und im 90°-Winkel abknicken für noch mehr Abwechslung bei den Aufgaben. Welche Knick-Kombination ist die richtige? Enthält Zusatzaufgaben, die in Kombination mit dem Flex puzzler, dem Flex puzzler XL und dem Flex puzzler MAX gelöst werden können.

### // Familie

\* **Bermuda Pirates** \* Die abenteuerlustigen Piraten haben große Ziele: Sie wollen auf einer abgelegenen Insel im gefürchteten Bermudadreieck verborgene Schätze heben. Die Spieler schlüpfen in die Rolle der Piraten und

steuern ihre Boote auf der Suche nach den Schätzen durch unbekanntes Gewässer. Mit Geschicklichkeit und einem guten Gedächtnis steuern sie an verborgenen Strudeln vorbei, damit ihre Schätze nicht über Bord gehen. Wer überlistet die gegnerischen Piraten und taucht in dieses spannungsgeladene Abenteuer für die ganze Familie ein?

\* **Daddy Winchester** \* hat den Löffel abgegeben. Der Arme! Er war der König der Schlitzohren und alle wissen, dass er stinkereich war! Sein letzter Wille: Seine Nachkommen sollen sich den Zaster und die Ländereien seiner Ranch teilen. Außerdem soll der reichste Nachfahre neues Oberhaupt des Winchester-Clans werden. Der gute alte Daddy hat vorsorglich eine Karte hinterlassen, auf der alle Ländereien eingezeichnet sind. Der ganze Besitz soll im Familienbesitz bleiben. Die Spieler versammeln sich um die Karte und bieten eifrig um die besten Ländereien.

\* **Haste Worte – Das Kartenspiel** \* Wortjongleure aufgepasst! Neben den Würfelspielen gibt es nun auch ein Kartenspiel zum Klassiker Haste Worte. Die besondere Herausforderung lauert im Detail: Die Spieler müssen nicht nur Wörter passend zu einer Kategorie finden – die Wörter müssen auch mehrere aufgedeckte Buchstaben enthalten! Hier ist Kreativität gefragt, denn wenn ein Mitspieler dasselbe Wort aufgeschrieben hat, muss es leider gestrichen werden und bringt keine Punkte mehr.

\* **Emoji Party!** \* bietet große Emotionen im praktischen Mitnahmeformat. Wie schon im Partyspiel Emoji, müssen die Spieler Emotionen darstellen, die auf Spielkarten vorgegeben sind: die gelangweilt-arrogante Katze, der fiese Fisch oder der hektisch-überdrehte Wecker. Ihr denkt, das ist einfach? Dann spielt Emoji Party! und findet heraus, wie gut ihr Emotionen vormachen und erkennen könnt. Ihr könnt Emoji Party eigenständig spielen oder die 120 Karten als Ergänzung zum Partyklassiker Emoji hinzufügen. Lasst euren Emotionen freien Lauf!

\* **Fairy Trails** \* Im Zauberwald führen die Elfen und Gnome ein friedliches Dasein – solange sie sich nicht begegnen! Denn am liebsten bleiben diese fabelhaften Wesen unter sich. Das geht sogar so weit, dass sie erst in ihre Hütten einziehen, wenn ihr eigenes Terrain von der Außenwelt abgeschlossen ist. Die Spieler legen die Wege der Fabelwesen und müssen dabei den Überblick behalten, damit auch niemand im Wald verloren geht.

Bei \* **Detective Club** \* kommt es darauf an, mit viel Kommunikation, Interaktion und vielen surrealen Kartenmotiven den Verschwörer unter den Spielern ausfindig zu machen. In jeder Runde schreibt ein Spieler geheim ein Wort auf die Blöcke aller Spieler – bis auf einen. Der Spieler, der das Wort nicht kennt, ist der Verschwörer für diese Runde. Alle Spieler spielen nun reihum Bildkarten aus, die ihrer Meinung nach gut zu dem gewählten Wort passen. Der Verschwörer muss gut aufpassen und schnell Schlüsse ziehen. Warum legen die anderen genau diese Karten aus? Was könnte das geheime Codewort sein? Wenn das Wort am Ende der Runde bekanntgegeben wird, erklärt jeder Spieler, warum seine gespielten Karten zu dem Wort passen. Der Verschwörer muss nun schnell mit einer guten Erklärung für seine Karten aufwarten, um nicht entlarvt zu werden!

In \* **Catham City** \* stehen die Bürgermeisterwahlen an. Wer von den Kandidaten besitzt das dickste Fell und die schärfsten Krallen, um in dem Sumpf aus korrupter Bürokratie, verlogener Presse und hinterhältiger Hackerangriffe

die Oberhand zu behalten? In diesem schnellen Kartenspiel spielen in jeder Partie 5 aus 8 möglichen Fraktionen mit. Jede Fraktion verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, die jeder Spieler so optimal wie möglich für sich und gegen seine Mitspieler einsetzt. Nur wer sich hier geschickt anstellt, wird den Wahlkampf gewinnen.

\* **Duck** \* Lulu, Sonny und Duke chillen am Strand und warten auf die nächste große Welle. Spiele zügig deine Handkarten aus und beobachte deine Gegner genau. Oder passe den richtigen Moment ab und DUCKe dich geschickt, bevor es die anderen tun. Denn wenn du alle unterbietest holst du dir wertvolle Siegpunkte. Handkarten abspielen oder clever DUCKen ... was ist dein Move?

## // Strategie

\* **Jumping Cups** \* Wem gelingt es als Erstes, mit seinen Bechern die Zielfelder zu erreichen? Die Zielfelder sind jedoch gleichzeitig die Startfelder des Gegners ... Auch wenn der Gegner blockiert ist und nicht mehr ziehen kann, hat der andere Spieler gewonnen. In jedem Spielzug darf der Spieler einen seiner Becher vorwärtsbewegen. Die Zugweite hängt davon ab, wie viele Becher auf dem Feld stehen. Stehen zum Beispiel zwei Becher auf einem Feld, muss der oberste Becher zwei Felder weit bewegt werden. So muss gut überlegt sein, mit welchem Becher gezogen wird, um nicht aus Versehen über die Laufstrecke hinauszukommen.

\* **Dreamscape** \* Willkommen im Land der Träume, wo sich die Welt im ständigen Wandel befindet, während die Spieler versuchen, ihrer Umgebung eine Form zu geben. In Dreamscape müssen die Spieler Traumsplitter einsammeln und daraus Landschaften erschaffen, durch die sie wandeln können. Nur durch ständige Optimierung, räumliches Denken und Einfallsreichtum kann die erfolgreiche Nachtruhe bewahrt werden.

In \* **Caylus 1303** \* errichten die Spieler als Baumeister Märkte, Minen, Höfe, Herrenhäuser und andere Gebäude entlang der Hauptstraße, die zum Schloss führt. Die Arbeiter werden unter dem wachsamen Auge des Vogts Ressourcen sammeln und beim Ausbau des Schlosses helfen, auf das die Spieler ihren Ruhm mehren und die Gunst des Königs erlangen werden. Die neueste Version von Caylus basiert auf dem bekannten Brettspiel aus dem Jahr 2005. Die Neubearbeitung stammt aus der Feder desselben Teams wie das Original. Caylus 1303 greift die Mechanismen seines Vorläufers auf und verleiht ihnen neue Frische. Mit schnell und flüssig von der Hand gehenden Runden verbindet das Spiel einfache Regeln mit beinahe unendlichem Wiederspielreiz.

## // Lifestyle

\* **Fake News** \* Du kennst die Wahrheit? Nichts als die Wahrheit? Du willst die Welt an deinen News teilhaben lassen? Dann raus damit und erfinde die geilsten Stories. Aber Achtung – es sind immer alle Spieler an den News beteiligt und jeder steuert seine Inhalte bei. Jeder wirft eine Karte in den Ring, doch nur du machst die News. Verwerfe die Infos der anderen Spieler. Aber Vorsicht, mindestens ein Inhalt hat nichts in deiner Story zu suchen. Und du entscheidest, welche das ist. Lass die Karte auffliegen und verteile so Minuspunkte. Wer die schönsten Fake News – Great Stories erzählt, verdient sich den Respekt der anderen und reitet ganz nebenbei einen Mitspieler in die Sch\*\*\*.



\* **Die Psychiatrie des Schreckens Teil 1 + Teil 2** \* Das Escape-Game erzählt die packende Geschichte einer Nacht in der psychiatrischen Klinik von North Oaks. Die Spieler erleben aus Sicht von 5 verschiedenen Charakteren in 5 separaten Handlungssträngen die Flucht aus dem düsteren Gemäuer. Dabei decken sie in diversen Rätseln immer mehr von den seltsamen Vorgängen auf, die sich im Institut des Dr. Dark abspielen. Die gesamte Handlung erstreckt sich über 2 Boxen mit je 5 Stunden Spielzeit.

\* **Flotter 3er** \* Wenn sich unerträgliche Schauspieler, erotische Möbelstücke oder trinkfeste Moderatorinnen aneinanderreihen, steht wohl die nächste Partie Flotter Dreier an! Wie soll das funktionieren? Die Spieler decken eine blaue und eine rote Karte auf und lesen die Kombination laut vor. „Notiere 3 kreative Kleidungsstücke!“ ... Los geht's. Wenn jeder Spieler 3 Antworten notiert hat, wird verglichen, wer mit wem bei welcher Kombination harmoniert. Wer die anderen Spieler flott und gut einschätzt, holt die meisten Punkte und gewinnt.

## // Im Vertrieb von Hutter Trade - IELLO

\* **King of Tokyo – Dark Edition** \* Mach das Licht aus und stelle dich der dunklen Seite der Würfel! Entdecke jetzt das Kultspiel King of Tokyo in der ausgewachsenen und verschärften Dark Edition! Wieder treffen die Riesenmonster im Chaos der verwüsteten Metropole Tokyo aufeinander und ringen um die absolute Kontrolle über die Stadt. Sie sind wütender denn je und haben jetzt – neu! – eine Bosheitsskala, mit der sie ungeahnte Kräfte freisetzen können, wenn sie in Zorn geraten! Eine atemberaubende neue Grafik und zusätzliche Spielmechanismen sorgen für den düstersten und epischsten Spielspaß aller Zeiten! Halte Deine Klauen bereit ...

In \* **Time Bomb – Evolution** \* hat Moriarty zahlreiche Bomben in Londoner Bauwerken platziert. Die Zeit läuft und die Bedrohung wächst. Das Team um Sherlock Holmes muss sich beeilen und sie alle entschärfen! Doch Vorsicht: Die Verräter sind unter euch und jede Entschärfung einer Bombe löst unerwartete Effekte aus. Im Laufe des Spiels wirst du die geheime Identität deiner Mitspieler mehr und mehr in Frage stellen!

## // Im Vertrieb von Hutter Trade - LOKI

\* **Kraken Attack** \* Vorsicht! Die Tentakel eines furchterregenden Kraken sind gerade aus den Wellen emporgeschossen! Beeilung, alle Mann an Deck: Greift zu euren Schwertern, Gewehren und Kanonen! Kraken Attack ist ein pffiffiges kooperatives Spiel, in dem die Spieler ihre Piratenfähigkeiten nutzen, Schäden beseitigen und ihre besten Waffen auswählen, um ihr Schiff zu retten! Ein tolles kooperatives Verteidigungsspiel! Arr!

\* **Super Fly** \* Die Fliegenkarten liegen auf dem Tisch! Das Ziel ist, die größte Sammlung anzulegen, entweder mit Karten gleicher Farbe oder mit einer Reihe von verschiedenen Fliegen. „1, 2, 3“: Schlage deine Fliegenklatsche auf die gewünschte Karte. Ein Mitspieler will deine Karte haben? Der Würfel auf deiner Fliegenklatsche entscheidet, wer gewinnt!

## // Im Vertrieb von Hutter Trade - Gmeiner

\* **Mord in Richman Hall** \* Wer hat den Earl of Rich auf dem Gewissen? Die Spieler schlüpfen in die Rollen von

Lady Abigail & Co. und ermitteln gemeinsam mit fünf Gästen den Mörder. Keine leichte Aufgabe, denn jeder der Anwesenden hätte Grund genug gehabt, „Onkel Rich“ ins Jenseits zu befördern. Und da Teatime und Dinner zum britischen Landadel gehören wie Tweedsakkos und Damenhüte, verraten die Ladies & Gentlemen auch gleich ihre liebsten Schlemmereien im beiliegenden Kochbuch.

\* **Österreich - 50 Rätsel mit Ausflugstipps** \* Österreich, das Land der Berge, Kühe und leckeren Speisen – aber auch der Rätsel? Gewinnen Sie einen neuen Einblick in das Alpenland und lösen Sie 50 Rätsel, die es in sich haben. Kuriose, überraschende und knifflige Geheimnisse, die sich auch live und in Farbe erleben lassen. Denn außer der Lösung sind auf der Rückseite jeder Karte zusätzliche Informationen und die Adresse des Rätselorts zu finden.

\* **Spätzle Memo** \* Spätzle sucht Spätzle. Wer findet als Erster die zusammengehörigen Karten? Lernen Sie auf außergewöhnliche Weise die Welt der Spätzle und Knöpfe kennen. Beginnend bei einem alten Spätzleblett mit Schaber bis zur modernen automatischen Reibe zeigen die bunten Spielkarten eine Auswahl faszinierender Spätzlegerätschaften. Inklusive einer Beschreibung der einzelnen Werkzeuge in der Spielanleitung.