



Name	Hersteller	Preis	Kurzbeschreibung
<b>Activity Turbo</b>	Piatnik GmbH	39,50	<b>15 Jahre alt und jetzt noch schneller:</b> Der Party-Spiele-Klassiker Activity jetzt in der Turbo-Version. (ab 12 Jahre)
<b>Biene Maja</b>	HEUNEC Plüschspielwarenfabrik GmbH & Co. KG	14,95	<b>Blond und TV erfahren – Biene Maja wird 30 Jahre alt.</b> (3-10 Jahre)
<b>Carrera Evolution CRUZIN'</b>	Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H	149,00	<b>Pimp my Car – die wahrlich abgefahrte Autorennbahn zum „Tunen und Pimpen“-Trend des Jahres 2006!</b> Corvette C6 und Ford Mustang GT mit Groundlight Effekt und Spinner Wheels fahren um die Wette. (ab 8 Jahre)
<b>epixx Dragon Hunters – Die Drachenjäger</b>	Revell GmbH & Co. KG	ab 4,99	<b>Die Figuren und Drachen zur Serie „Dragon Hunters“ – das Top-TV-Lizenz-Thema 2006</b> (ab 3 Jahre)
<b>Flussgeister am Niagara</b>	Zoch GmbH	14,95	<b>Die geistreiche Erweiterung zu „Niagara“, dem „Spiel des Jahres 2005“</b> – Sechs Abenteurer kämpfen mit neuen Paddeltricks gegen den Strom. Elchgeister und badende Biber schwimmen ihnen zur Seite. Doch der heimtückische Strudelgeist lauert ... (ab 8 Jahre)
<b>Folg' mir Baggi (Bob der Baumeister)</b>	RC2 Deutschland GmbH	39,99	<b>Interaktion für die ganz Kleinen</b> – fernsteuerbarer Bagger, der auch noch mit Bob sprechen kann und ihm überall hin folgt! Mit Originalstimmen und über 20 verschiedenen Sounds. (ab 2 Jahre)
<b>Großes Piratenschiff „Herrscher der Meere“</b>	LEGO GmbH	99,99	<b>Piraten-Hype auch bei LEGO</b> – von der Leinwand in deutsche Kinderzimmer: Das LEGO DUPLO Piratenschiff ist ein Zweimaster mit 4 Figuren, Kanonen und Verließ und kann fahren sowie schwimmen. (ab 3 Jahre)
<b>HG 300 (Helikopter)</b>	JAMARA	99,00	<b>Der optimale Einstieg zum Fliegen!</b> 100 Prozent flugfertig optimal für Neueinsteiger (ab 14 Jahre)



Name	Hersteller	Preis	Kurzbeschreibung
<b>Kiki Ricky</b>	Ravensburger Spieleverlag	ca. 16,00	<b>Wer verscheucht den frechen Gockel?</b> Kleine Hühnchen ab vier Jahre werfen geschickt mit Eiern in diesem 3D-Kinderspiel: Das trainiert die Geschicklichkeit, und macht viel Spaß. (4-8 Jahre)
<b>Lanz Eilbulldog</b>	Sieper GmbH	119,95	<b>Der Traktor der plopp-plopp macht</b> – und das auch noch geschwindigkeitsabhängig. Neu aus der fernsteuerbaren SIKU Control-Welt. Für alle Generationen! (ab 3 Jahre)
<b>Los Mampfos</b>	Zoch GmbH	29,95	<b>Wer behält alle Häufchen im Kopf?</b> Hungrige Esel, gefüttert von den Spielern, lassen ab und zu auch mal ein Häufchen fallen. Wer sich am besten merken kann, welcher Esel welche Farbe Hafertaler gefressen hat, gewinnt bei diesem Brettspiel (ab 6 Jahre)
<b>Networker</b>	BRIO	ab 9,99	<b>Die Holzeisenbahn wird interaktiv.</b> Die BRIO-Networker sind lustige Geschöpfe, deren Charaktere durch die Computerwelt inspiriert sind. Sie beleben die klassische Holzeisenbahn mit neuartigen Sound- und Lichteffekten und führen die Kleinsten an die Computerwelt heran. Auch Väter werden an den Virus-Figuren und akustischen Briefnachrichten ihre helle Freude haben. (ab 3 Jahre)
<b>Pferd Tawny mit Funktionen</b>	Mattel GmbH	37,99	<b>Klappert mit den Hufen, kann laufen und wiehern.</b> Tawny kann dank Magnetfunktion einen Korb im Maul halten. (ab 3 Jahre)
<b>Playmobil Römerwelt</b>	Brandstätter	ca. 5,50-80,00	<b>Römer als playmobil-Spielidee des Jahres</b> – ob Arena oder Galere, Zenturio oder Römischer Kaiser, zehn spielstarke Römer-Sets erobern in 2006 die Herzen der Kids und sorgen für kolossalen Spielspaß im Kinderzimmer. (ab 4 Jahre)
<b>Pterosaurus Monster Set</b>	Mattel GmbH	50,00-65,00	<b>Befreie mit deinen Hot Wheels den Flugsaurier!</b> Hochgeschwindigkeitsspielset für halbsbrecherische Manöver. (ab 5 Jahren)



Name	Hersteller	Preis	Kurzbeschreibung
<b>Puppenvilla</b>	roba Baumann GmbH	119,90	<b>3-stöckige, robuste Puppenvilla für Ankleidepuppen mit Aufzug und Einrichtungszubehör</b> – das klassische Puppenhaus im modernen Design mit trendiger Möbelausstattung und viel Liebe zum Detail lässt Mädchenherzen höher schlagen. (4-10 Jahre)
<b>Reisespaß Wohnmobil</b>	Mattel GmbH	89,99	<b>Komfort für Barbie unterwegs</b> – drei komplette Räume mit Licht und Soundeffekten machen das Rollenspiel perfekt. (ab 3 Jahre)
<b>Rollenspielhaus</b>	roba Baumann GmbH	89,90	<b>Kaspertheater, Kaufladen, Bank, Post, Kiosk bzw. Lottoannahme- und Kartenvorverkaufsstelle in einem</b> – das Rollenspielhaus mit 4 bespielbaren Seiten und umfangreichem Zubehörsset bietet verschiedene Alltagswelten und zahlreiche Spielmöglichkeiten. (4-10 Jahre)
<b>Schatzjagd der Piraten</b>	Ravensburger Spieleverlag	ca. 60,00	<b>Das extragroße Piratenspiel für die Kleinen:</b> Mit zwei Spielzeugschiffen gehen Seeräuber ab sechs Jahre auf dem 1,6 Quadratmeter großen Spielplan auf Schatzjagd. Mit vielen spielerischen Aktionselementen und witzigen Details. (ab 6 Jahre)
<b>Schillerstraße – Das Comedy Spiel</b>	Clementoni GmbH	24,95	<b>Die Kultcomedy jetzt zum Mitspielen!</b> Überzeuge deine Mitspieler von den Vorzügen italienischer Männer oder übe mit allen zusammen einen Kanon ein. 132 total verrückte Regieanweisungen warten auf die Spieler - da bleibt kein Auge trocken! (ab 12 Jahre)
<b>Schweinchen Schlau</b>	JUMBO Spiele GmbH	22,99	<b>Wolf pustet Schweinchen-Häuser hinweg.</b> Die 3 D-Spiel-Variante des englischen Märchenklassikers, bei dem der Wolf nach dem Zufallsprinzip Stroh-, Holz- und Steinfelder wegpustet. Das Brettspiel mit einzigartiger Luftstoß-Mechanik macht auch Erwachsenen Spaß. (ab 3 Jahre)
<b>ScienceX Experimentierkästen</b>	Ravensburger Spieleverlag	5,00-30,00	<b>Das macht selbst Computerkids Lust aufs Entdecken:</b> Mit den jugendlich-aktuell gestalteten ScienceX-Experimentierkästen erforschen sie faszinierende wissenschaftliche Zusammenhänge. Die Einsteigerboxen gibt es schon für fünf Euro, der große Kasten zum Thema Elektrizität kostet ca. 30 Euro. (8-12 Jahre)



Name	Hersteller	Preis	Kurzbeschreibung
<b>Speed Storm (Rennboot)</b>	JAMARA	79,90	<b>Auspacken, aufladen, losflitzen</b> – das ferngesteuerte Hydroplane Rennboot für alle, die eine Wasseroberfläche in ihrer Nähe haben. (ab 8 Jahre)
<b>Unser Sandmann</b>	HEUNEC Plüschspielwarenfabrik GmbH & Co. KG	12,95	<b>Es kann nur einen geben - 15 Jahre gesamtdeutscher Sandmann.</b> Seit 1959 auf Sendung schickt er inzwischen schon die dritte Generation in den Schlaf. (ab 0 Jahre)
<b>Wetten dass...? – Das Spiel zur Sendung</b>	Clementoni GmbH	24,95	<b>Für die Fans des erfolgreichsten deutschen Fernseh-Formats.</b> Ob allein oder im Team, jeder hat in fünf unterschiedlichen Kategorien anspruchsvolle Aufgaben zu lösen, um am Ende die Wettcouch zu erreichen und als Wettkönig das Spiel zu gewinnen. (ab 12 Jahre)
<b>Winx Club Sammelkartenspiel</b>	Upper Deck Entertainment	14,95	<b>Girlies goes Sammelkarten</b> – schillernde, glitzernde und duftende Feenkarten des magischen Sammelkartenspiels begeistern die Mädchen. Mit Make up-Karten können sie sich sogar wie die Feen schminken! (ab 6 Jahre)
<b>XXL puzzleball® Erde politisch aktuell, im Renaissancestil</b>	Ravensburger Spieleverlag	ca. 70,00	<b>Das beliebte Kugelpuzzle kommt jetzt in XXL auf den Markt:</b> Auf 960 Teilen entdecken puzzleball®-Fans ab 12 Jahre die Erde - und das Puzzeln - neu. Der Puzzleglobus besteht aus stabilen Kunststoffteilchen, die gewölbt sind und dank ihrer schrägen Kanten perfekt zusammen gesetzt werden können. Er zeigt eine aktuelle Weltkarte gestaltet im Renaissancestil. (ab 12 Jahre)
<b>Yu-Gi-Oh! Sammelkartenspiel</b>	Upper Deck Entertainment	9,99	<b>Yu-Gi-Oh heißt König der Spiele.</b> Beim Spiel-Duell mit anderen Kindern werden Geschicklichkeit und Cleverness bzw. strategisches Denken aber auch soziale Kompetenz gefördert. (ab 6 Jahre)